

Guía de instalación de **Unity**



El Software requerido para el curso es:

- Unity Hub
- La ultima version de Unity
- Visual Studio Community 2019



Los programas pueden descargarse desde sus sitios oficiales. La instalación puede durar entre 30 minutos y dos horas, dependiendo de la velocidad de tu equipo y de tu conexión a Internet. En cualquier punto de la instalación, si el sistema solicita permiso para la continuar, acepta.



1

Instala Unity Hub.

Instala Unity Hub

Entra a la siguiente dirección:

<https://unity3d.com/es/get-unity/download>

Haz clic en el botón
“**Descarga Unity Hub**”.



unity Productos Solutions Made with Unity Conocer Comunidad

Productos Mi cuenta Revendedor Educación Premium Support Precios

Descargar Unity

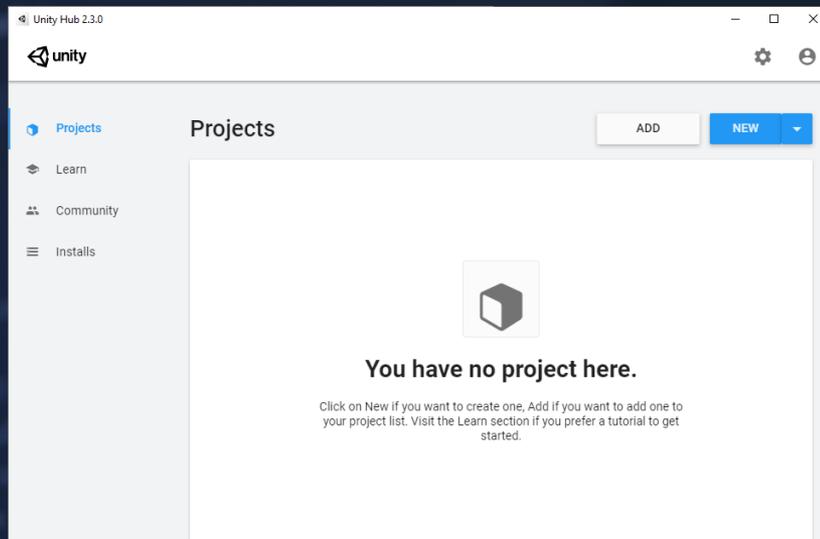
¡Bienvenido! Está aquí porque desea descargar Unity, la plataforma de desarrollo más popular del mundo para crear juegos multiplataforma y experiencias interactivas 2D y 3D.

Antes de descargar, elija la versión de Unity que sea adecuada para usted.

Elige tu Unity + descargar Descarga Unity Hub

Instala Unity Hub

Ejecuta el **instalador** una vez que se haya descargado y sigue los pasos del asistente de instalación. Al finalizar la instalación se **abrirá** automáticamente **Unity Hub**. Si Unity Hub no se abrió, puedes hacerlo manualmente desde el acceso directo creado por el instalador.



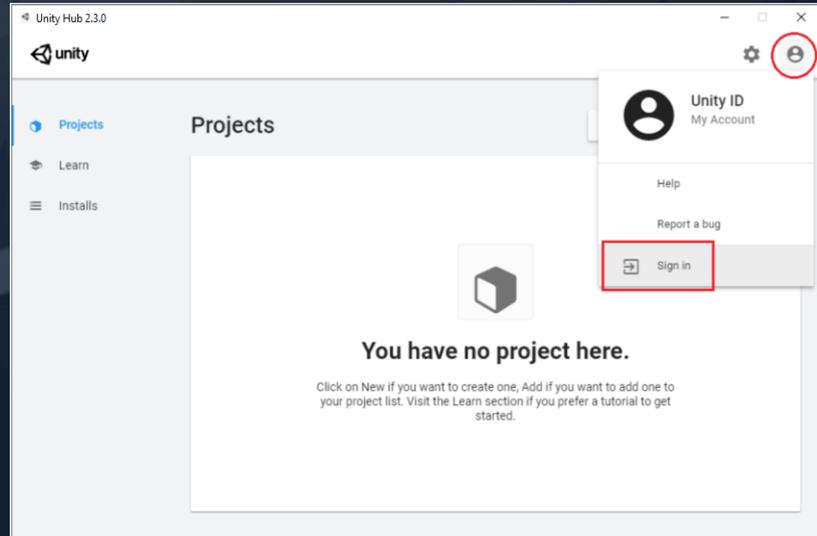


2

Crea una cuenta de Unity

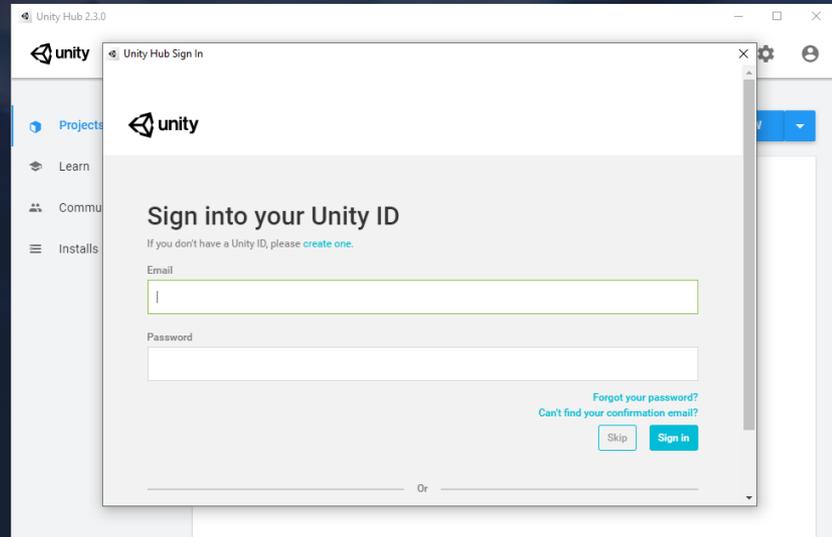
Crea una cuenta de Unity

Para usar las características de Unity y Unity Hub es necesario **crear y configurar una cuenta**. Haz clic en el botón de **perfil** (esquina superior derecha) y elige la opción **"Sign in"**.



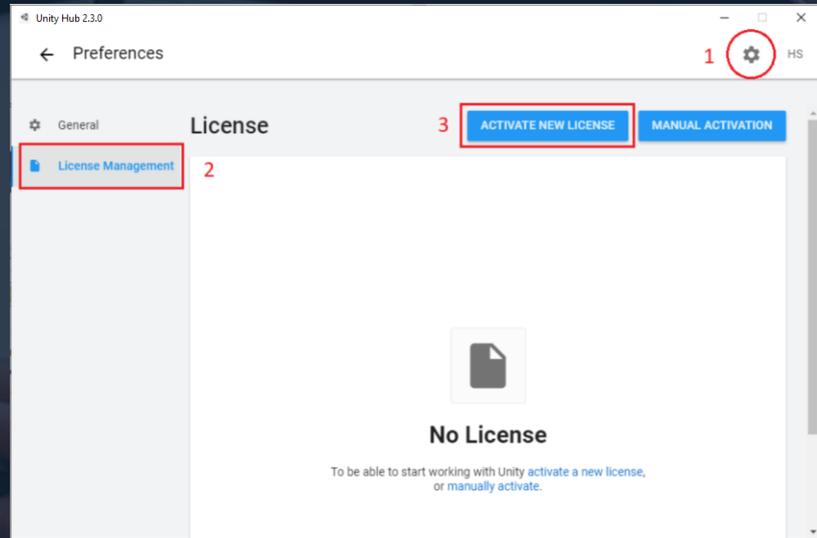
Crea una cuenta de Unity

Para crear una cuenta puedes usar un **correo electrónico** o una cuenta de **Google** o **Facebook**



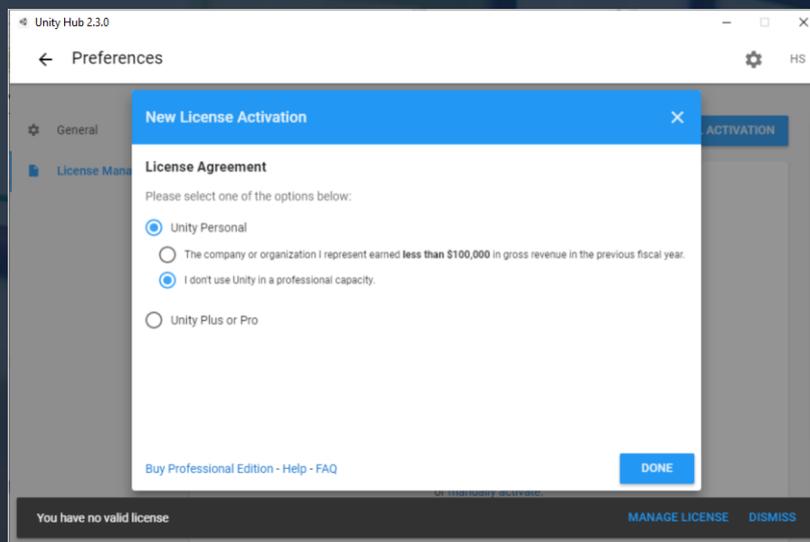
Crea una cuenta de Unity

A continuación necesitas **configurar tu licencia**, para ello haz clic en el botón **“Preferences”** (icono de engrane), después en **“License Manager”** y por último en **“ACTIVATE NEW LICENSE”**



Crea una cuenta de Unity

En la ventana “**New License Activation**” elige “**Unity Personal**” y “**I don’t use Unity in a professional capacity**”.



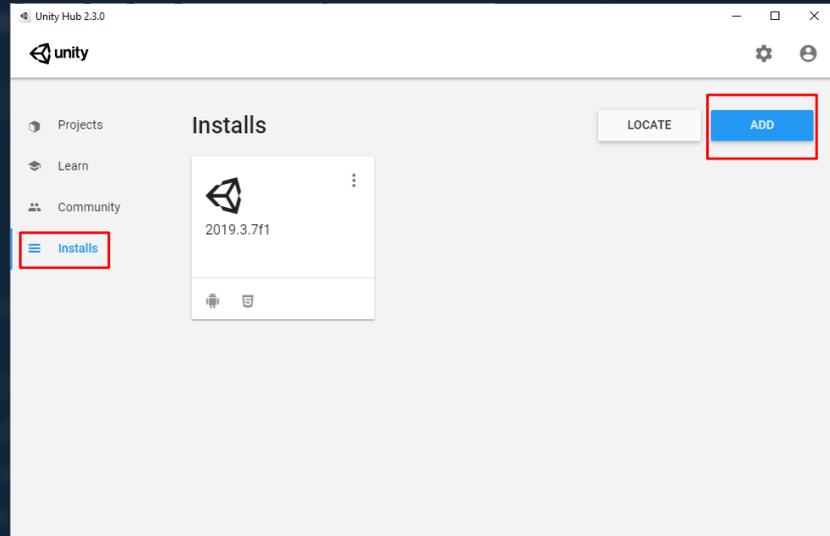


3

Instala Unity

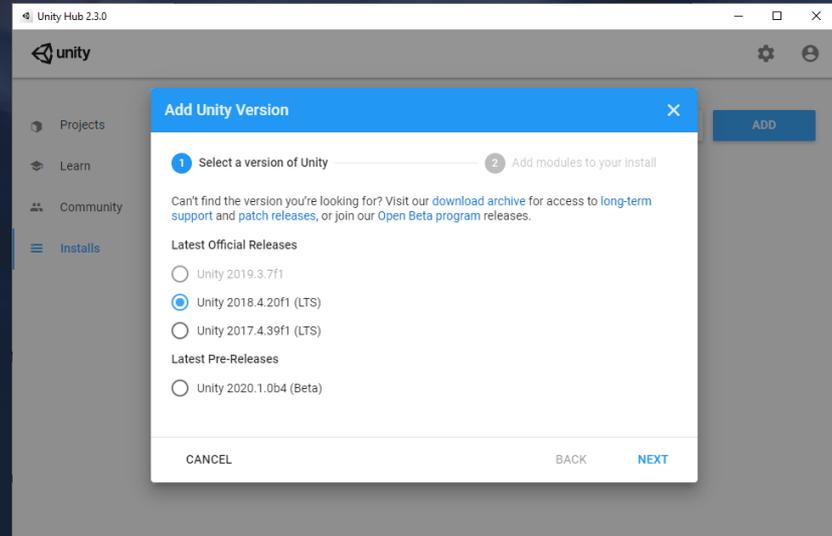
Instala la versión mas reciente de Unity

Ahora debemos instalar nuestro **editor** a través de Unity Hub. Para ello haz clic en **"Installs"**, en esta sección puedes ver todos los editores de Unity que has instalado anteriormente. Si no tienes ninguno o quieres instalar uno más reciente, haz clic en el botón **"ADD"**.



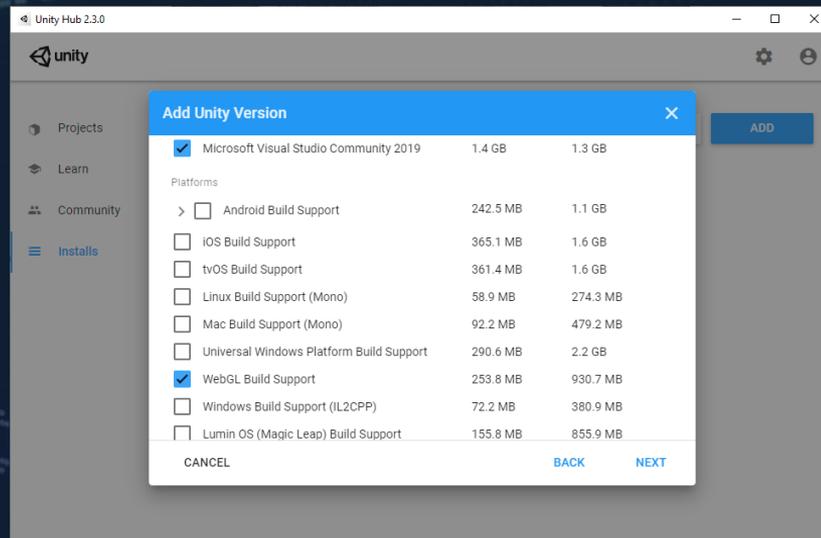
Instala la versión mas reciente de Unity

Esto abrirá un **menú** en donde puedes elegir la versión que deseas instalar, si es la primera vez que instalas Unity es recomendable descargar **la más reciente**. Puedes tener tantas versiones de Unity como quieras, hay una nueva actualización cada 1 o 2 semanas.



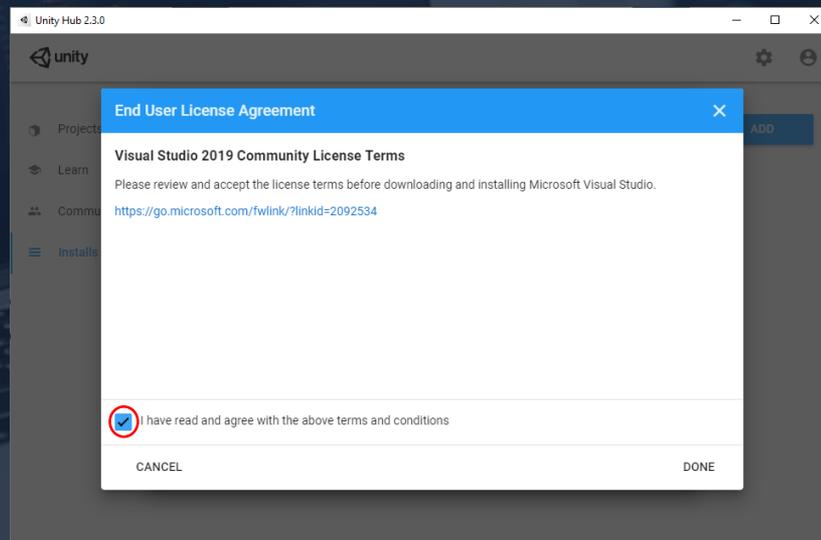
Instala la versión mas reciente de Unity

Después de seleccionar una versión y hacer clic en **“Next”** se abrirá una ventana en la que puedes elegir que **módulos** de Unity quieres agregar para tu editor. Para efectos del curso es necesario que selecciones **“Visual Studio Community”** (2019) y **“WebGL Build Support”**.



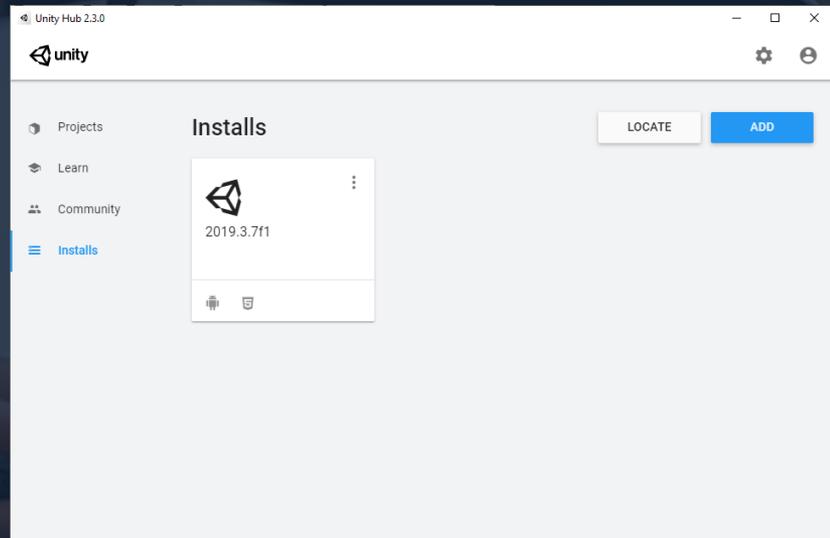
Instala la versión mas reciente de Unity

Para proceder con la instalación de **Visual Studio** debes **aceptar** los términos y condiciones seleccionando la casilla y haciendo clic en **“DONE”**.



Instala la versión mas reciente de Unity

Todo el proceso de instalación continuará automáticamente. Una vez finalizado deberás poder ver en **Unity Hub**, en la sección de **“Installs”**, tu editor instalado.



**¡Ya estás listo para
usar Unity y crear
tus propios juegos!**

