

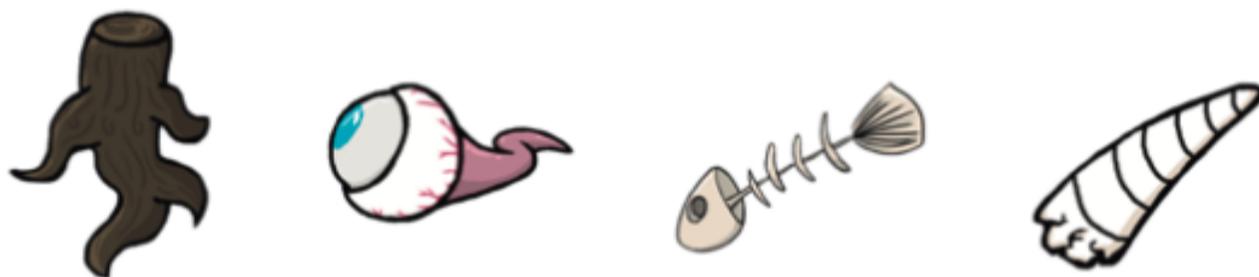


Arturo Rojas
Portafolio

Potion Frenzy

Ilustración de props.

Proyecto personal



Tavern Quest

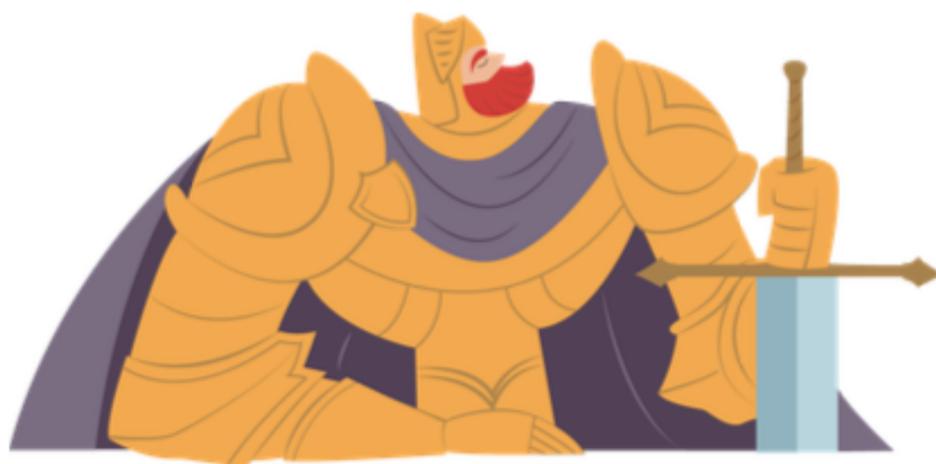
Diseño de props.

Videojuego de BROMIO



Tavern Quest

Vectorización de personajes*.
Videojuego de BROMIO



*Diseño de personajes por Enzo Compañ

Tavern Quest

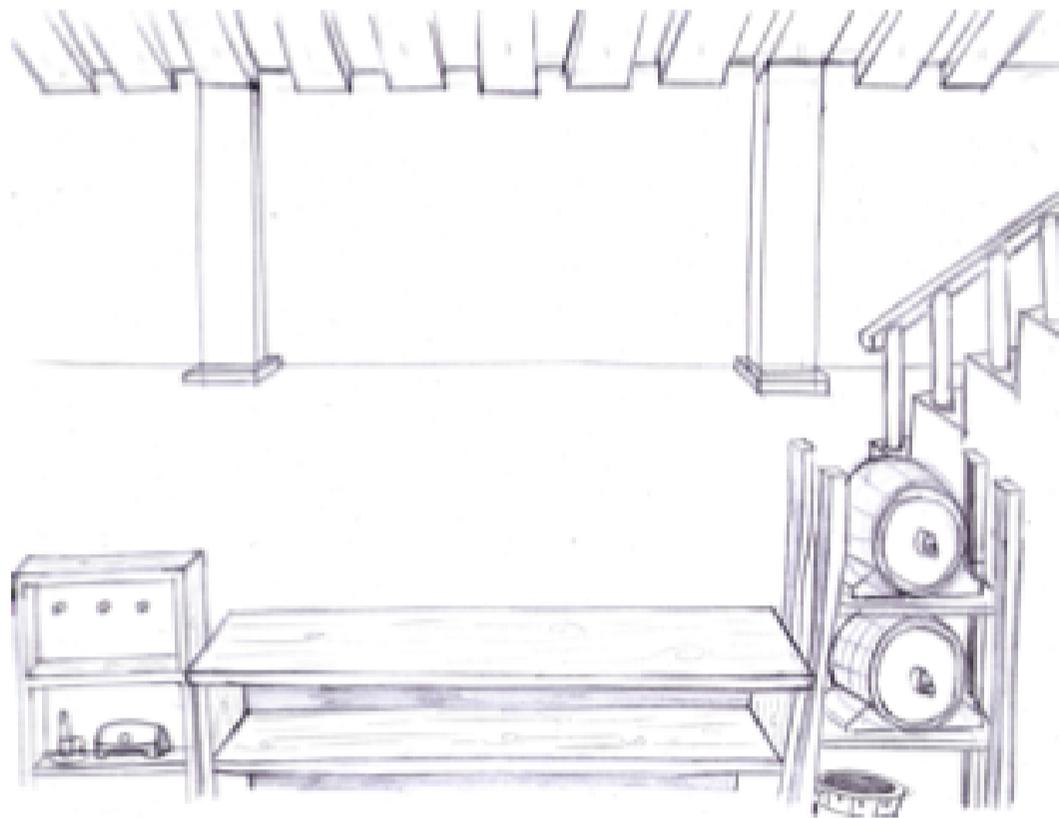
Diseño de poses para personajes*.
Videojuego de BROMIO



*Diseño de personajes por Enzo Compañ

Tavern Quest

Diseño de Escenario.
Videojuego de BROMIO



Sketch del escenario.



Vectorización final de escenario.

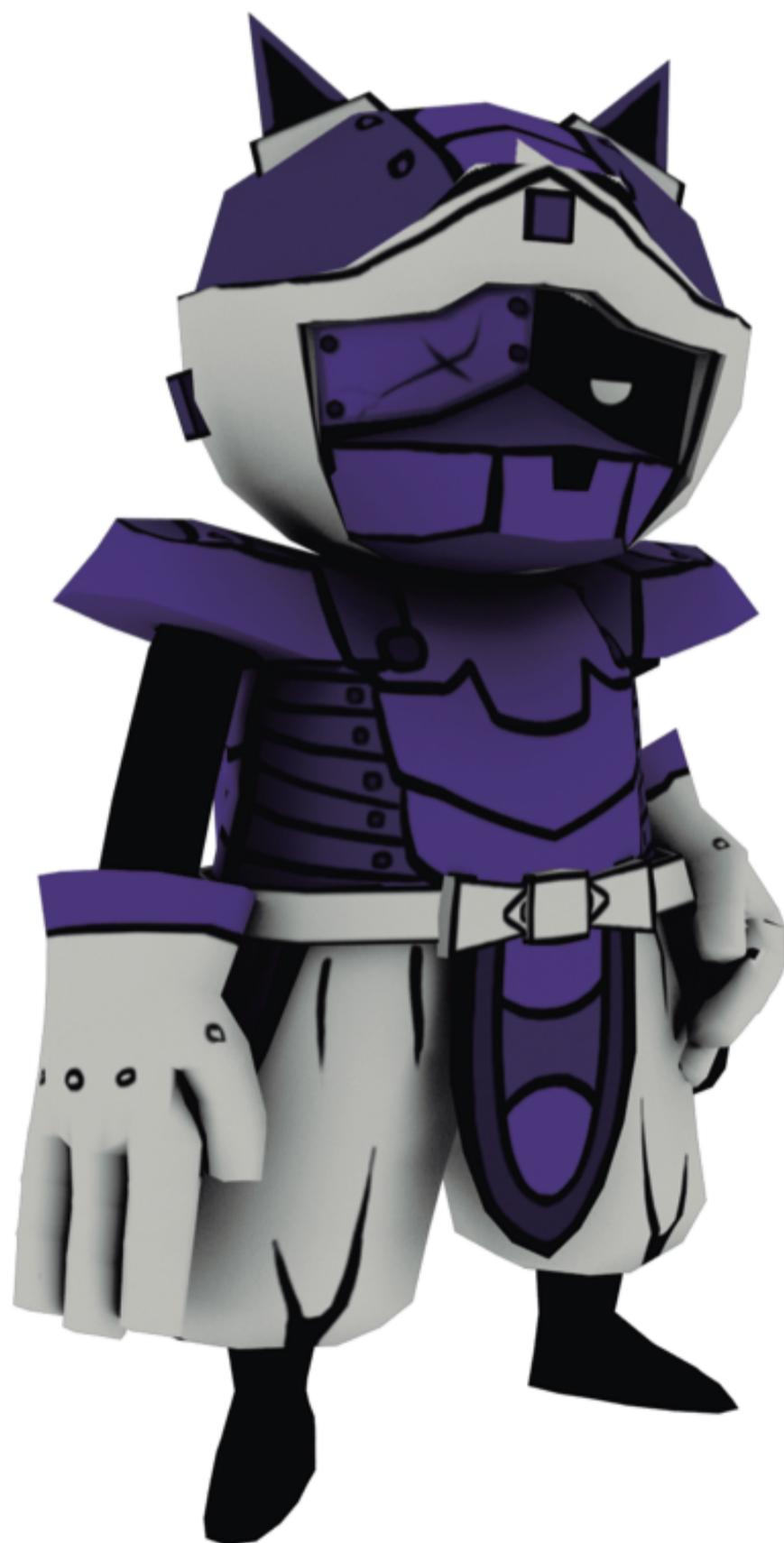
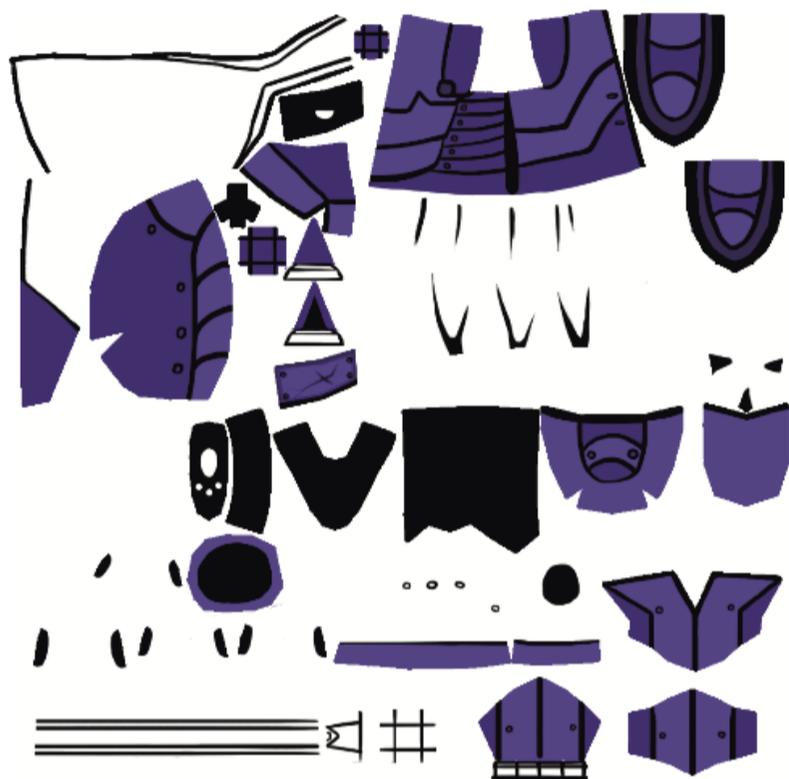
Mc'Carthys Game

Diseño de Menú Pricipal.
Videojuego de BROMIO



Mighty Swiping Shiba Force

Texturización de personaje "Anguila".
Videojuego de BROMIO



Mighty Swiping Shiba Force

Texturización de personaje "Banana".
Videojuego de BROMIO



Mighty Swiping Shiba Force

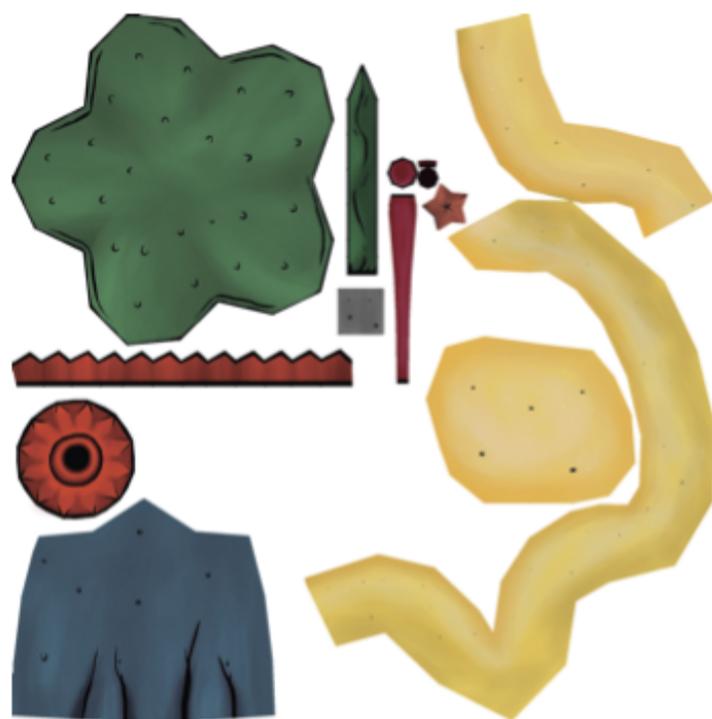
Texturización de escenario "Jardín Zen".
Videojuego de BROMIO



Mighty Swiping Shiba Force

Texturización de escenario "Playa".

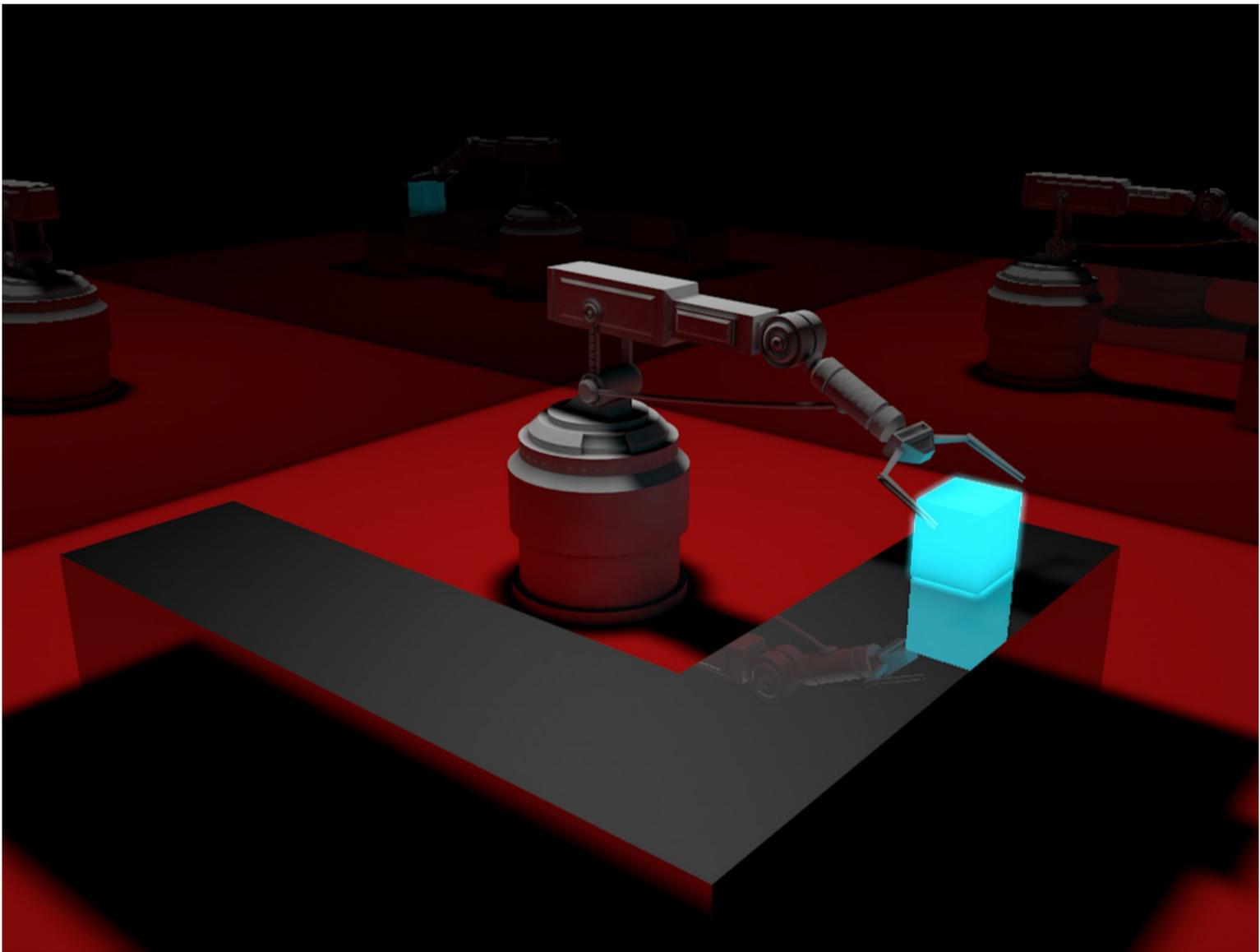
Videojuego de BROMIO



Modelado Brazo Mecánico

Modelado 3D y animación.

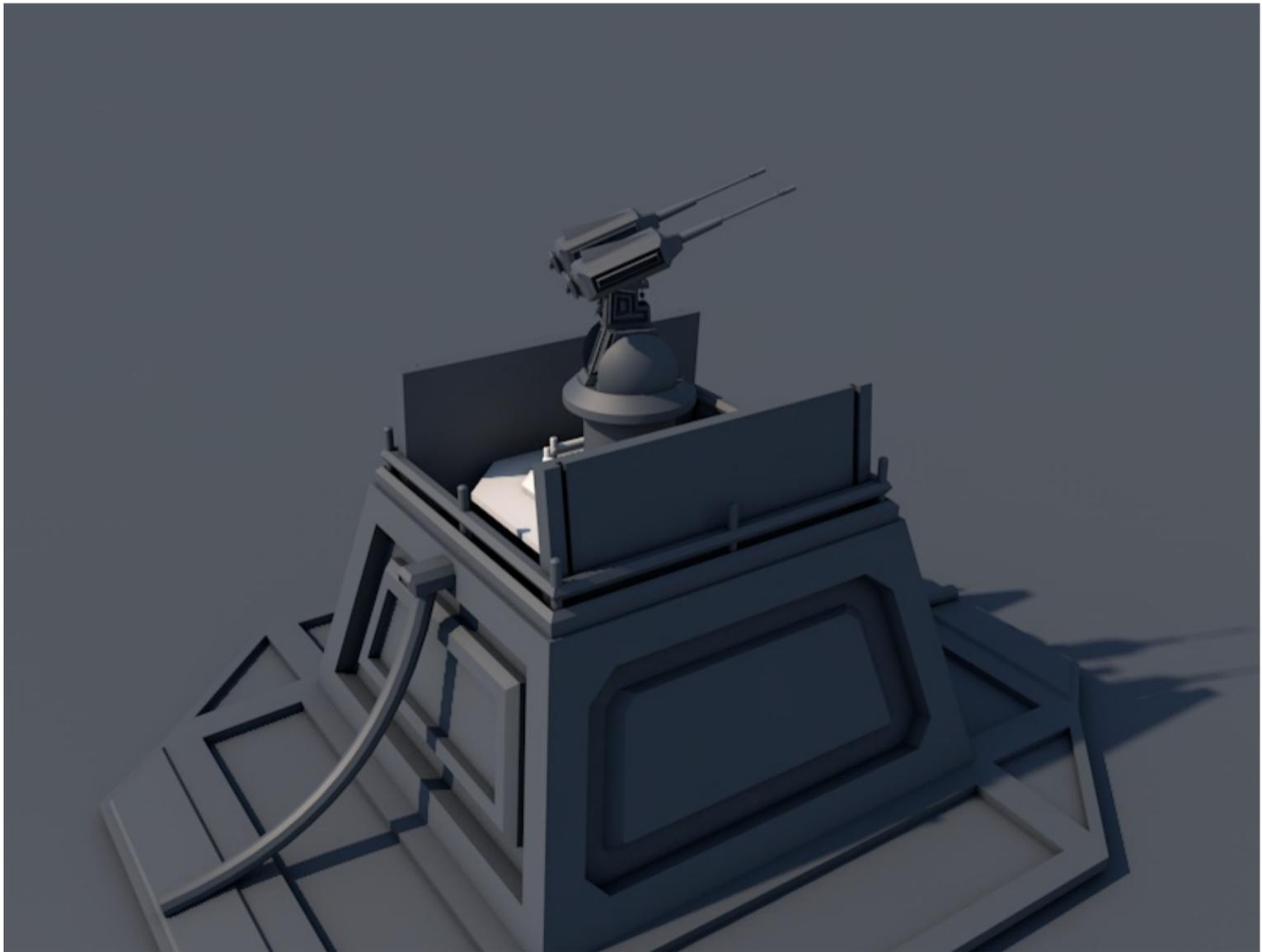
Proyecto personal



Modelado Torreta

Modelado 3D.

Proyecto personal



Modelado Mundos pequeños

Modelado 3D Low Poly.

Proyecto personal

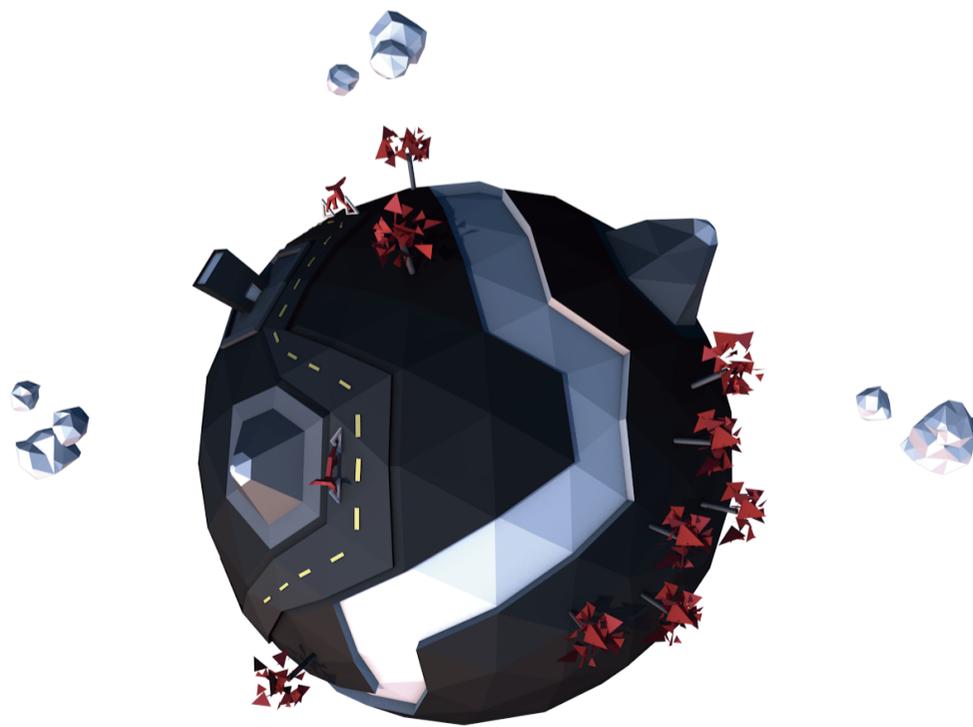
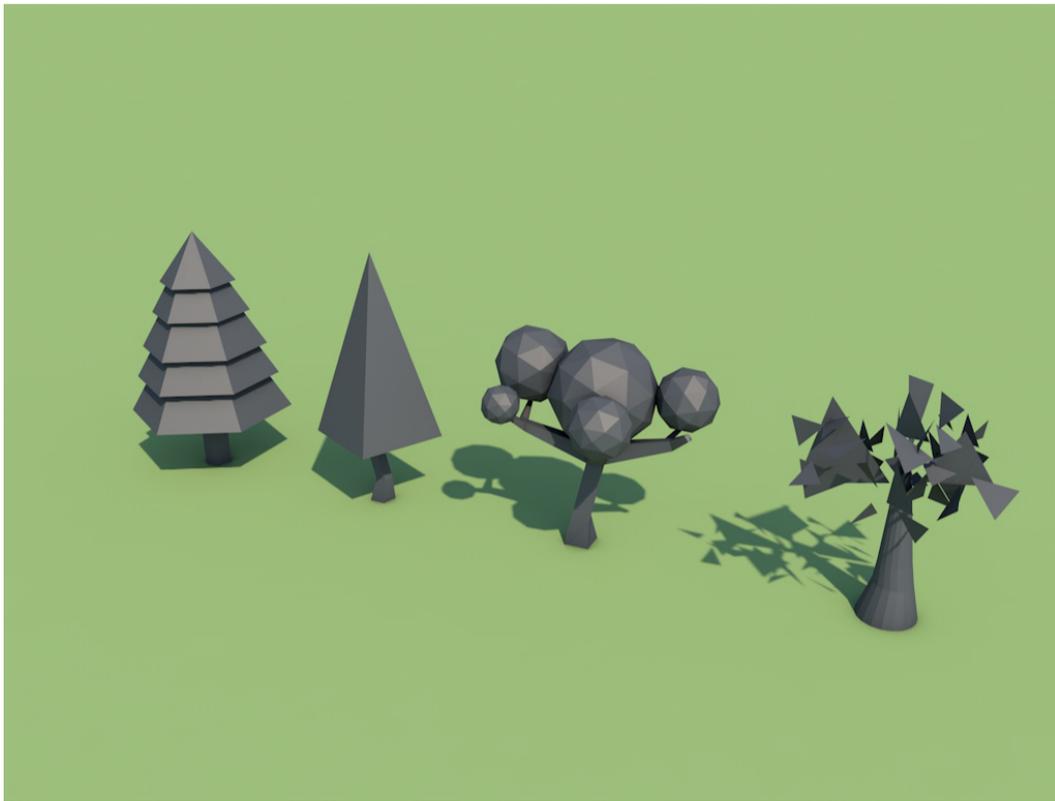


Ilustración Props

Arte 2D.

Videojuego de Game Jam 2017

